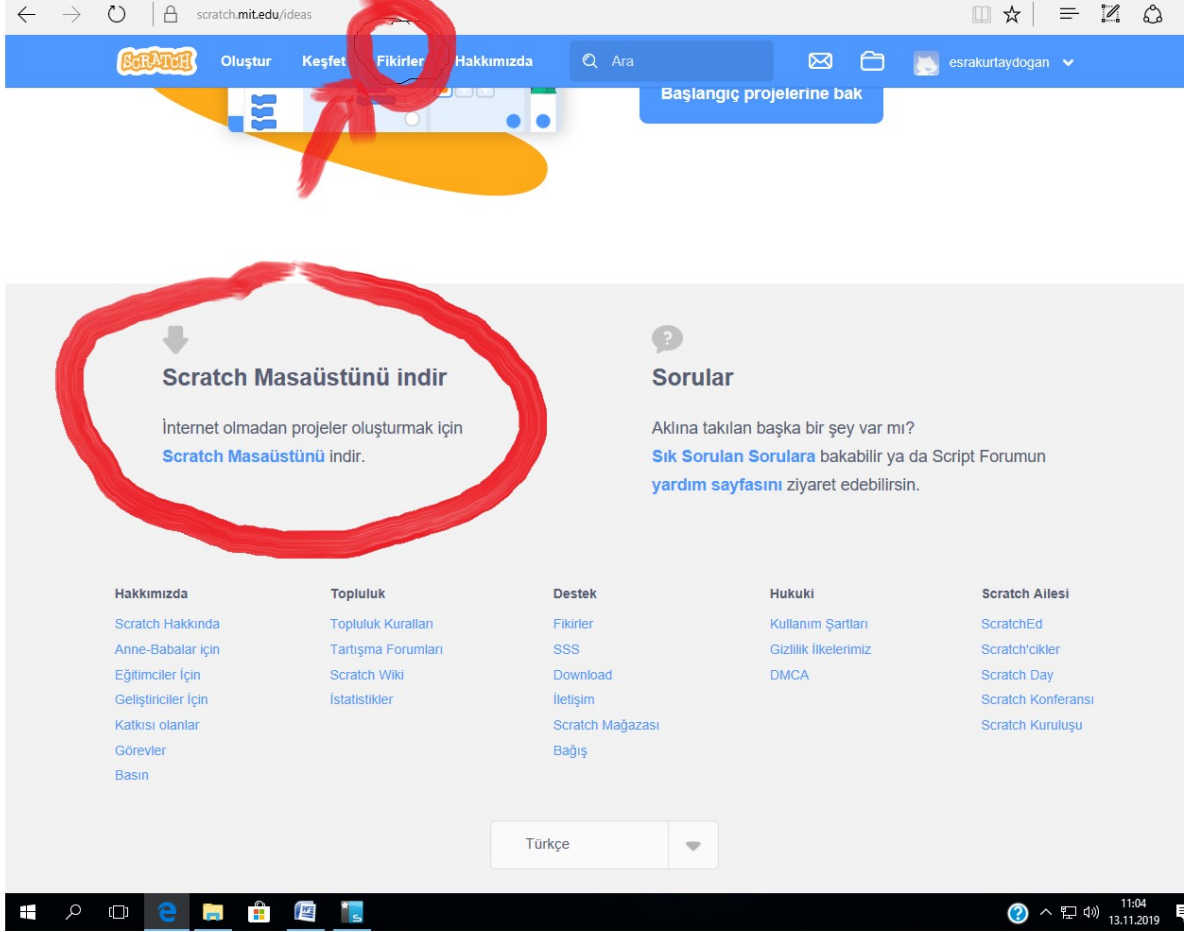


KODLAMAYA BAŞLAMADAN ÖNCE

Eğer bu animasyonu kendi bilgisayarınızda derslerden bağımsız olarak hazırlamak istiyorsanız <https://scratch.mit.edu/> sitesine gidip siteye giriş yaparak online olarak hazırlayabilir

ya
da

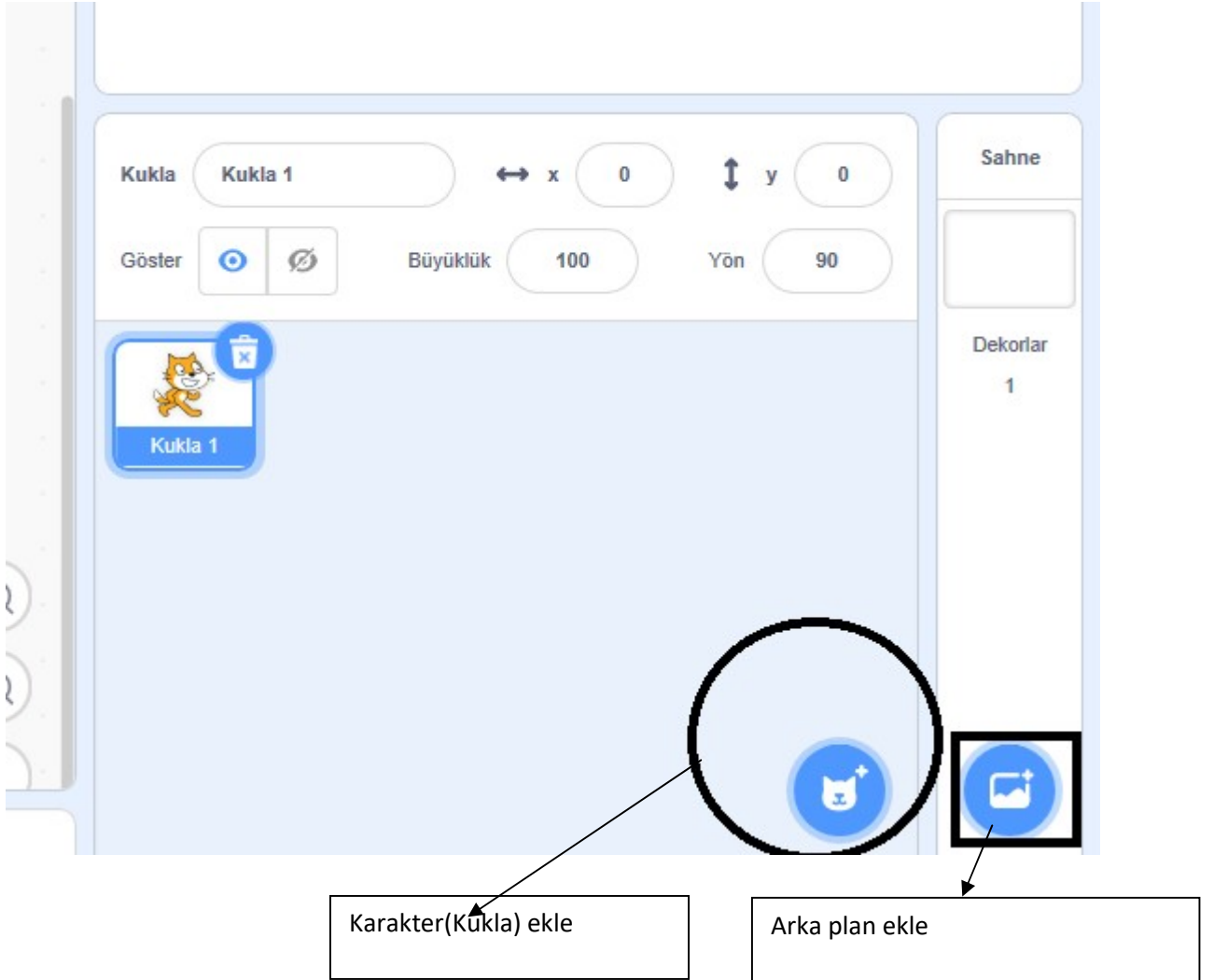


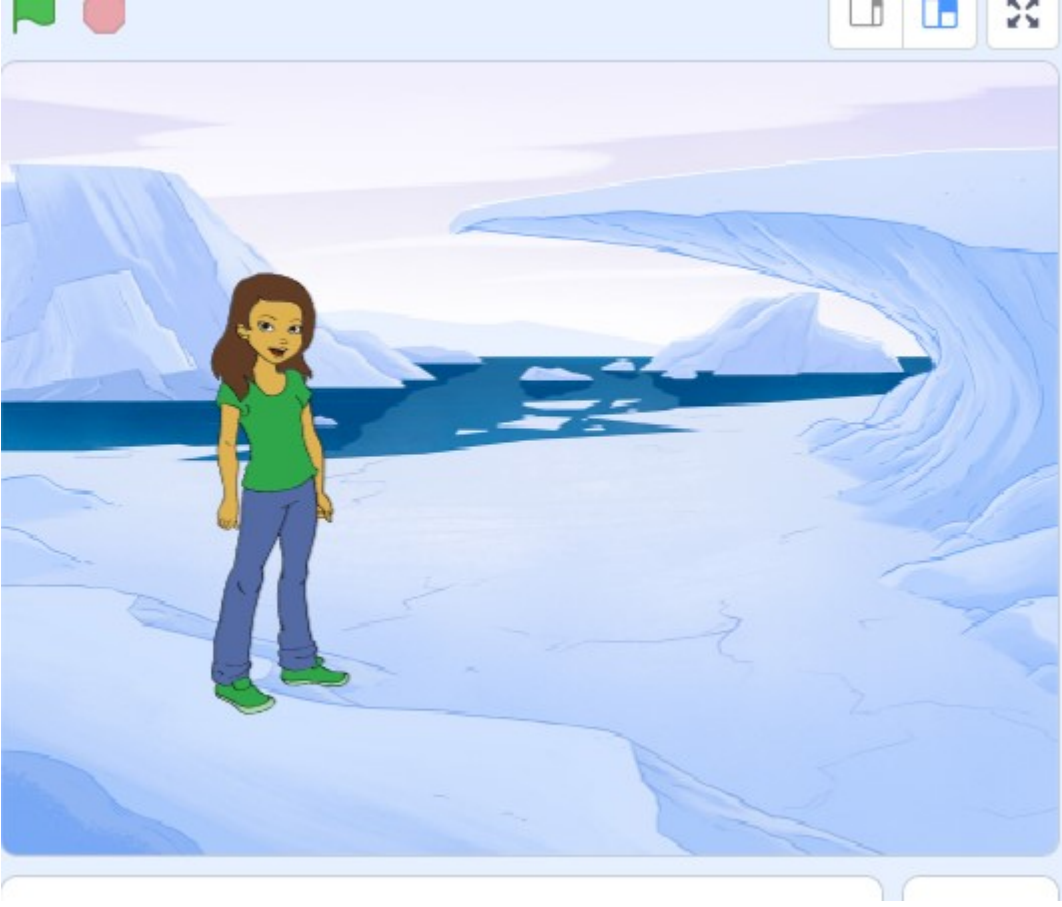
The screenshot shows the Scratch website interface. The top navigation bar includes the Scratch logo, 'Oluştur', 'Keşfet', 'Fikirler', and 'Hakkımızda' buttons. A search bar with 'Ara' is also present. The main content area features a large red circle around the 'Scratch Masaüstünü indir' button, which is accompanied by the text 'İnternet olmadan projeler oluşturmak için Scratch Masaüstünü indir.' Below this, there are sections for 'Sorular' (Questions) and a footer with various links categorized under 'Hakkımızda', 'Topluluk', 'Destek', 'Hukuki', and 'Scratch Ailesi'. The Windows taskbar at the bottom shows the system tray with the date and time '11:04 13.11.2019'.

Fikirleri tıklayıp ekrana gelen sayfanın sonunda "Scratch masaüstünü indir" tıklayarak kendi bilgisayarınıza Scratch programının offline sürümünü yükleyebilirsiniz.

Scratch Örnekleri 2- Kendini Tanıt

İlk olarak kullanacağımız **arkaplanı ve karakterleri** eklemeliyiz.





Karakterleri ekledikten sonra düzeni ayarlamak **size kalmış**. Ben yukarıdaki gibi yerleştirdim. **Sizin eklediğiniz arkaplan ve karaktere göre düzeni ayarlamamız lazım**. Bunun için **sürükle bırak** yaparak karakteri yerleştiriniz.

Karakterin adını değiştir.

X koordinatını düzenle

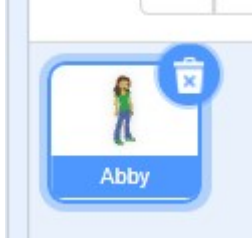
Y koordinatını düzenle

Karakter göster/gizle

Büyükliğini ayarla

Yönünü ayarla

Eklediğiniz karakteri büyültüp küçültmek için yukarıda gördüğünüz menü araçlarını kullanabilirsiniz.



Program ilk açıldığında gelen **KEDİ** karakterini veya eklediğiniz karakteri çöp kutusundan silebilirsiniz.

Karaktere gerekli kodları ekleyerek onları animasyona çevireceğiz. İlk kodumuzu ekleyelim.

Önemli : Bunun için kuklalar bölümünden eklediğim kuklaya yani karaktere tıklıyorum ve onu seçili hale getiriyorum. Sol tarafta bulunan seçeneklerden kodları kullanarak aşağıdaki kod dizinini oluşturuyorum.

KODLARIN ÇALIŞMASI İÇİN BAYRAĞI TIKLAMAK YETMİYECEK, MUTLAKA KODLARIN ÇALIŞMASI İÇİN BOŞLUK TUŞUNA BASILMASI GEREKECEK.

Tüm işlemleri tamamladıktan sonra projemizi kaydetme vakti geldi. Proje kaydetmek için **dosya** menüsünde yer alan **kaydet veya farklı kaydet** seçeneklerini kullanabilirsiniz.