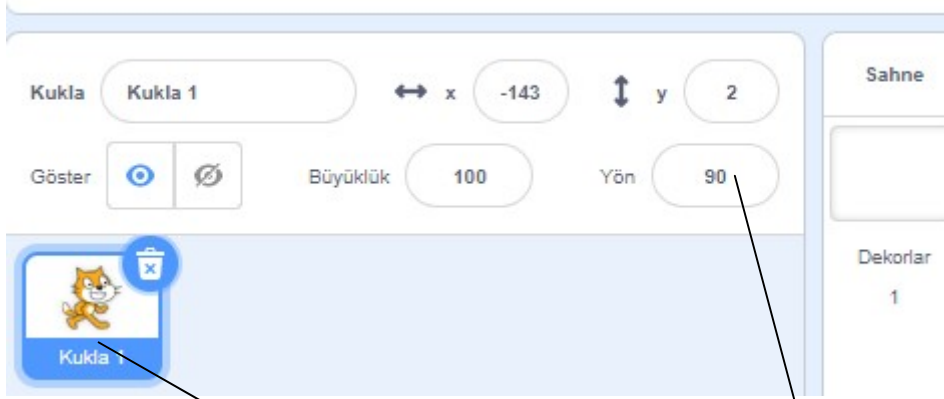


Scratch Örnekleri – Sürekli Hareket Ettirme

Sahneye karakter eklenecek ok tuşlarına göre Sürekli hareket etmesi sağlanacak.



Karakter seçilmeli ve kodlar yazılmalı.



Hareket ederken kedinin ters dönmesini istemiyorsak YÖN tıklanır, Aşağıdaki ayarlama yapılır ya da komutu kullanılır.

