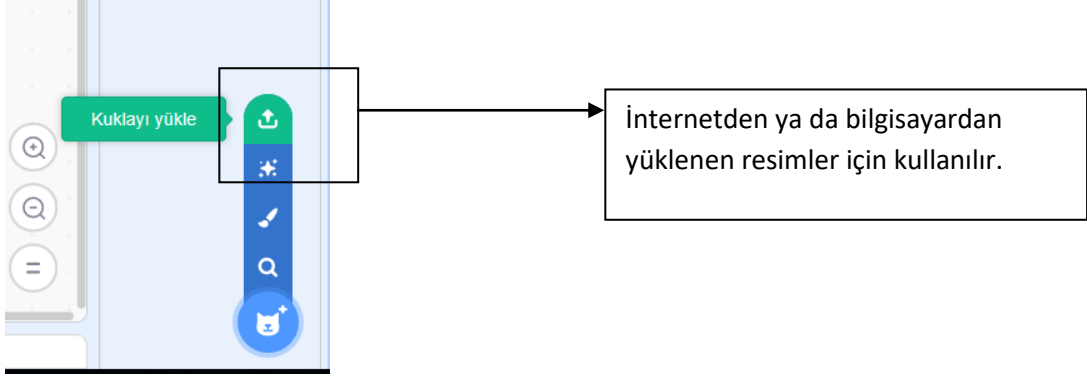


Scratch Örnekleri 3- Tanışma

Sahneye birden fazla karakter (kukla) ekleyecek, saniye bekle komutunu kullanarak karşılıklı konuşmalarını sağlayacağız.

ÖNEMLİ ; Ekleyeceğimiz karakterler **TOM ve JERRY** Scratch programının kuklaları arasında **yer almadığından** bu kuklaları internetten indirip ekleme yapacağız. Burada dikkat etmemiz gereken bir nokta var. Kullanacağımız kuklaların resimlerini internetten indirirken **arka planı olmamasına** özen göstereceğiz. Eğer arka planı olan bir kukla resmi indirirsek kuklanın etrafında beyaz bir alan oluşacaktır ki bu durum animasyonun kalitesini aşağı çekecektir. **Arka planı şeffaf olan resimlere daha kolay ulaşabilmek için karakter ismi sonuna .png yazarak arama yaparsanız daha kolay ulaşabilirsiniz. Örneğin tom.png, jerry.png, süpermen.png, steve.png gibi.**



Karakterlere gerekli kodları ekleyerek onları animasyona çevireceğiz. İlk kodumuzu ekleyelim.

Karakter seçilmeli

Jerry için;



Karakter seçilmeli

Tom için;

