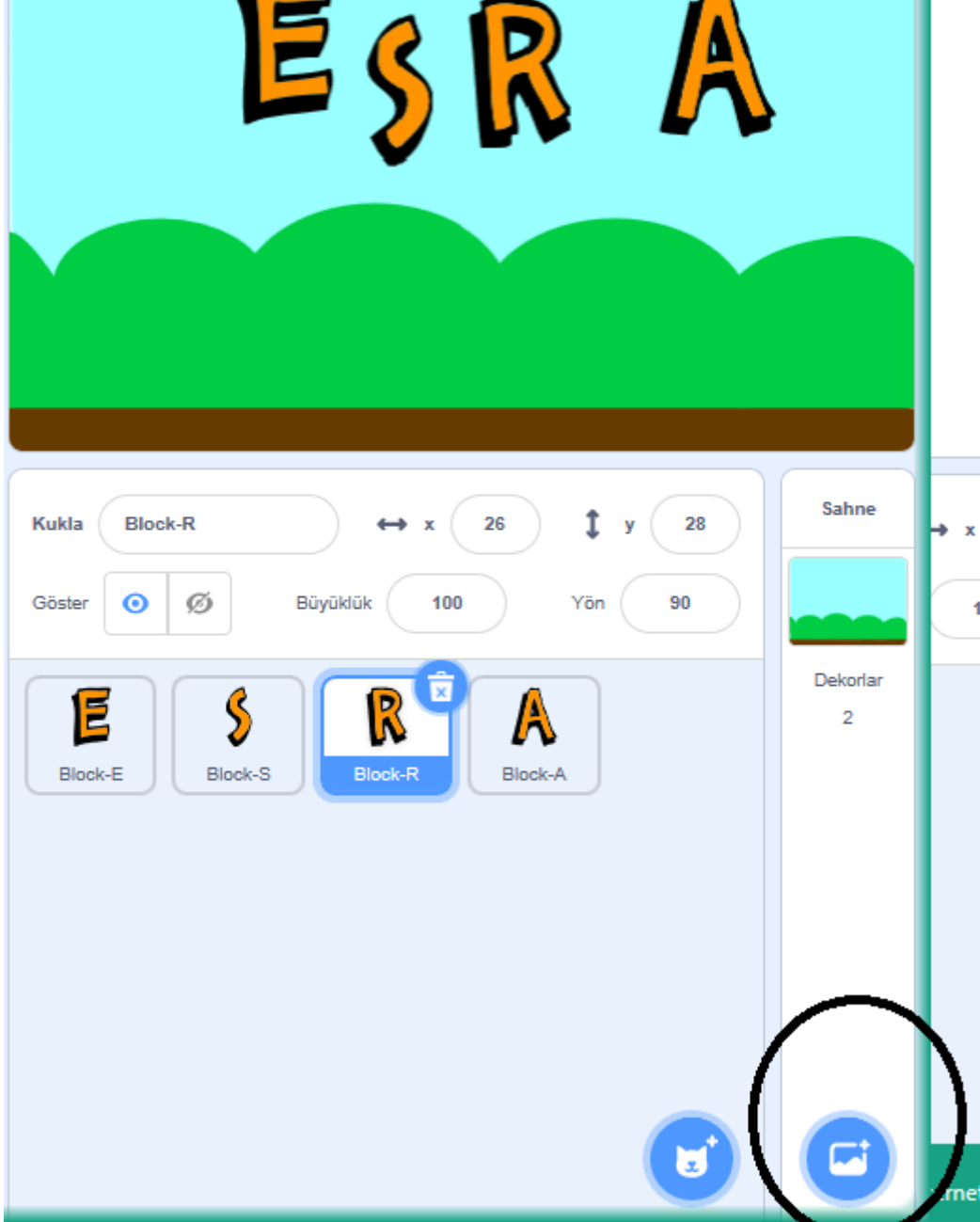


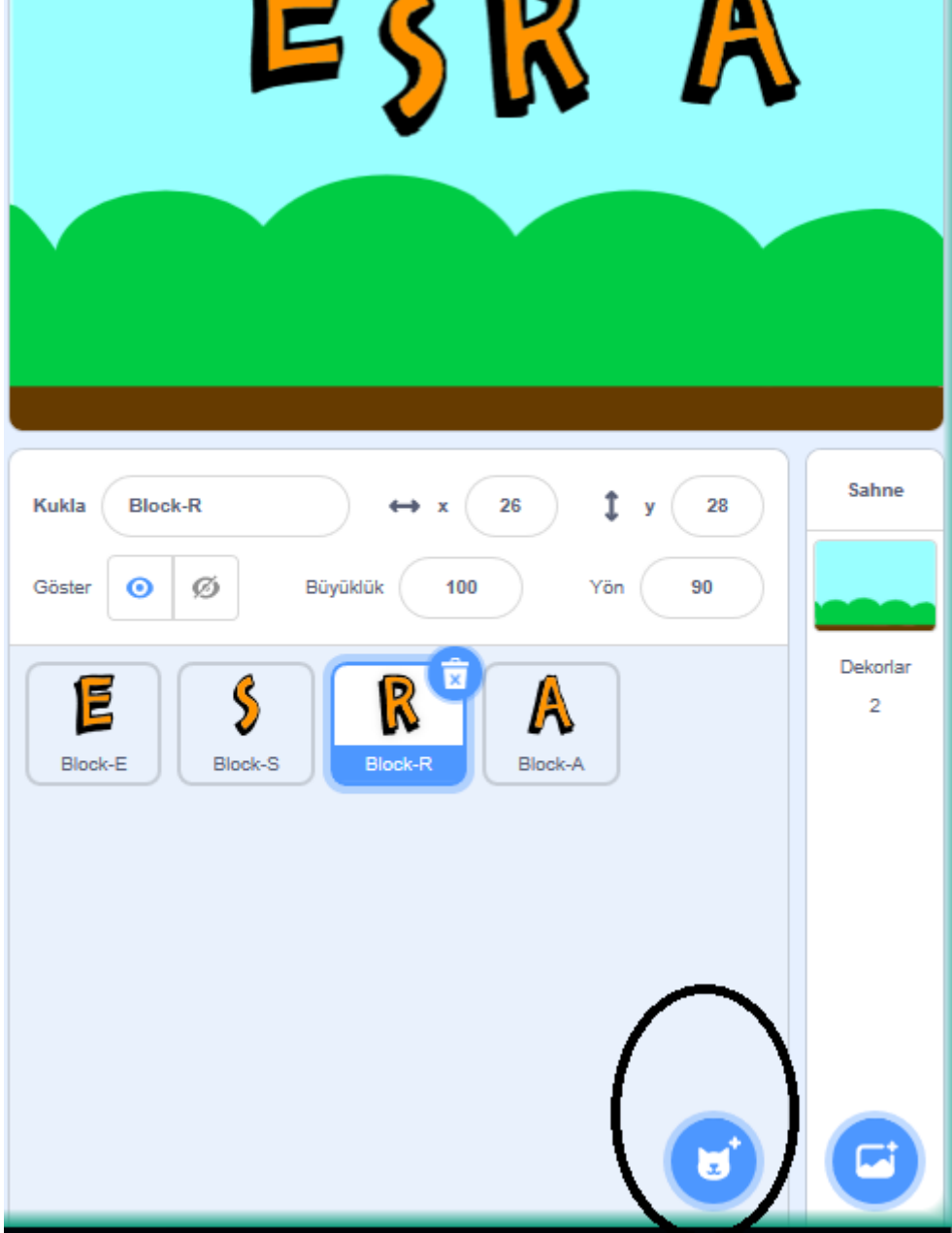
Scratch Örnek1 -SCRATCH İSMİNİ CANLANDIR

Örnek Scratch Projemizi yaparak, Scratch Programında Arkaplan ekleme, Kukla ekleme ve silme, Sahne Düzenleme gibi temel işlemlerin yanı sıra kod olarak Görünüm Menüsü içerisinde bulunan Kodlarla tanışmış olacağız.

Scratch programını açtıktan sonra ilk olarak kullanacağımız arkaplanı ve karakterleri eklemeliyiz. Ben animasyonda kendi ismini yazacağım için ona uygun karakterleri ekliyorum. Siz kendi adınıza uygun karakterleri eklemelisiniz.

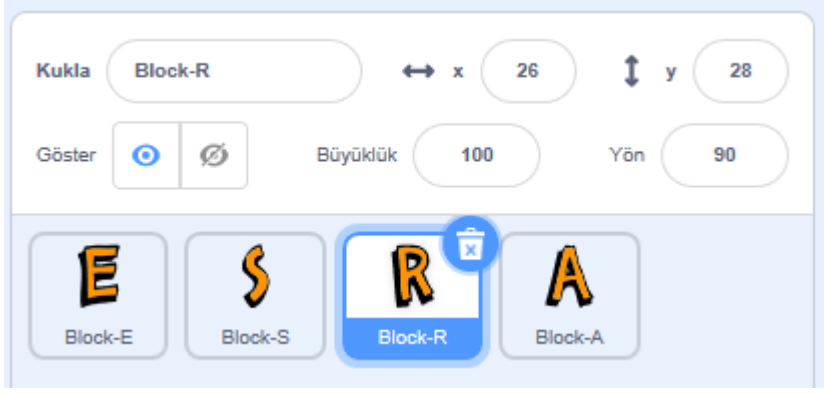


Yukarıda resimde görülen alanda **yuvarlak** içine aldığım butonları kullanarak istediğiniz bir **arka plan resmi** seçin.



yuvarlak içine aldığım butonu kullanarak isminizde yer alan harfleri ayrı ayrı karakter olarak ekleyiniz.

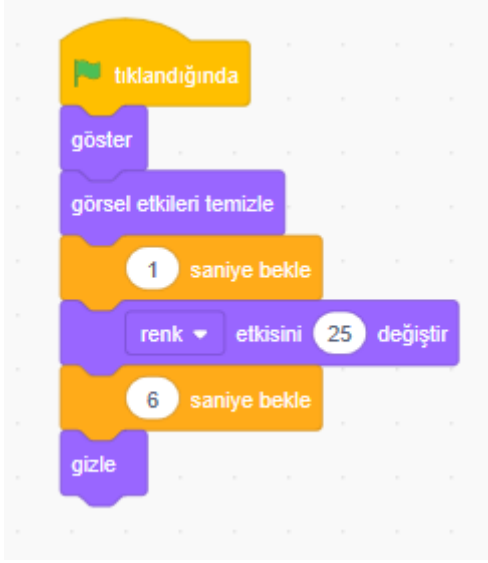
.....



Karakterleri ekledikten

sonra düzeni ayarlamak **size kalmış**. Ben yukarıdaki gibi yerleştirdim karakterleri. Sizde **harfleri sürükleyip bırak yöntemi ile istediğiniz gibi yerleştirebilirsiniz**. Benim ismim sahneye tam sığdı büyütme küçültme gibi işlemleri yapmadım. **Sizin isminiz sığmaz ise veya çok fazla boşluk kalırsa harfleri büyütüp küçültebilirsiniz.**





Bütün harflere(karakterlere) yazpıcaz.Kodları tek tek yazmak yerine **sürükle bırak** yöntemi ile çoğaltabilirsiniz. Ayrıca eklenen kodların hangi başlıkta olduğunu bulamazsanız renklerine bakarak daha kolay bulabilirsiniz.