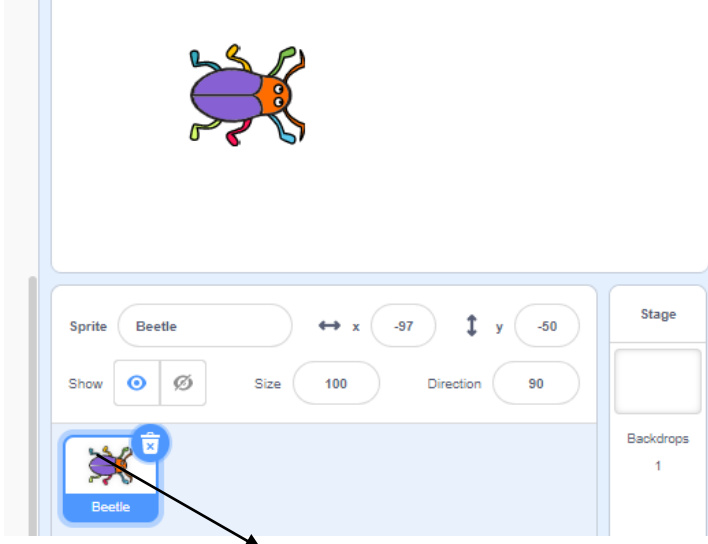


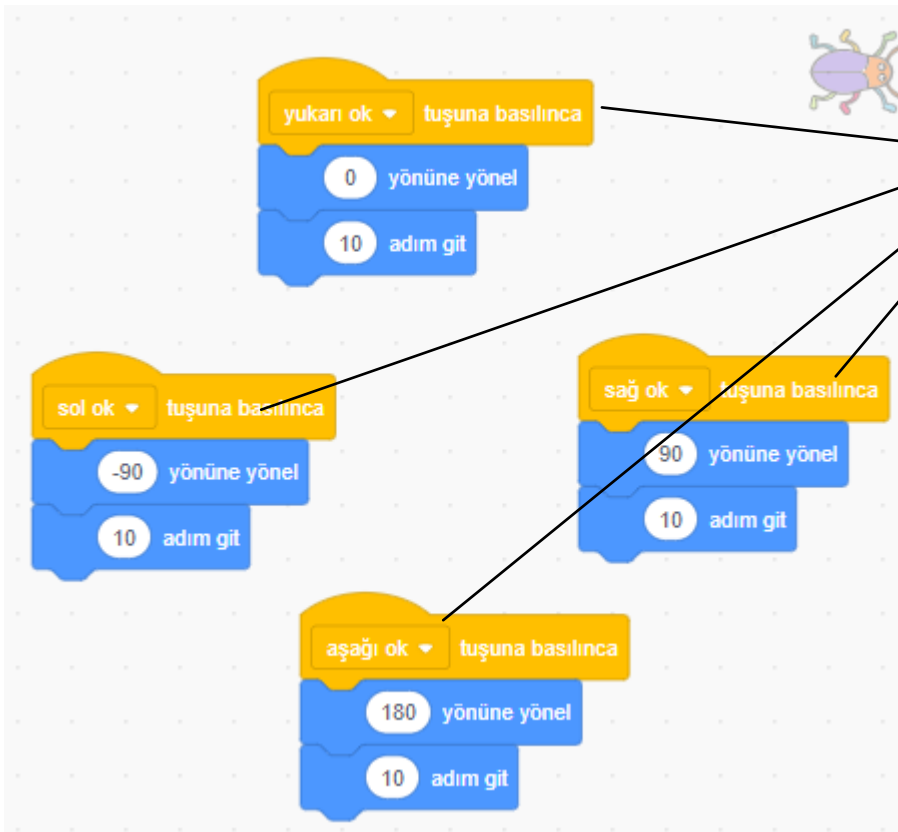
Scratch Örnekleri 4-Hareket Ettirme

Sahneye karakter eklenecek ok tuşlarına göre hareket etmesi sağlanacak.

Önemli ; Program yeşil bayrakla başladıktan sonra koşula göre komutlar yapılacak.Örneğin yukarı oka basıldığında yukarı, aşağı oka basıldığında aşağı, sağ oka basıldığında sağa, sol oka basıldığında sola gitmesi sağlanacak.



Karakter seçilmeli ve kodlar yazılmalı.



Başlama koşulları sağlanınca komutlar çalışacak.